

CONJUDINGO

CM1
CM2

LA JUNGLE DE LA CONJUGAISON DEVIENT AMUSANTE

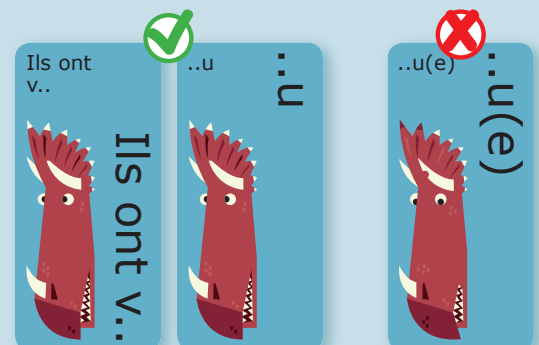
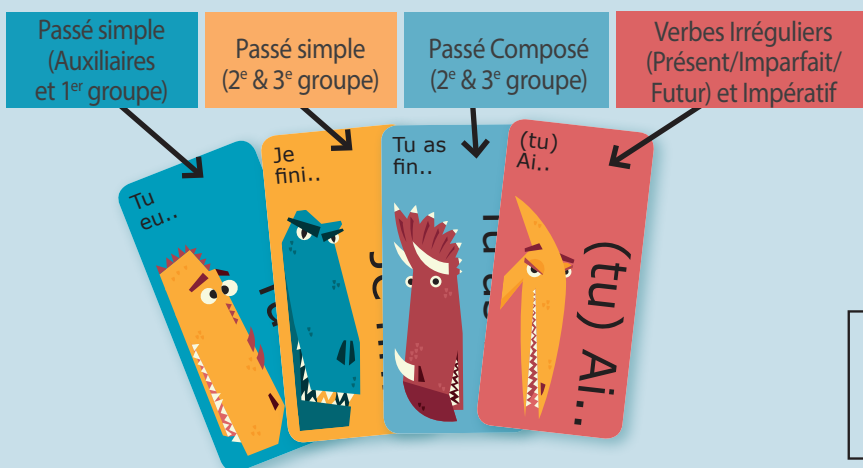
Le jeu comporte trois règles faciles (Mistigri, Bataille, Rami) et rapides, qui peuvent se jouer en classe ou à la maison.

Choisissez votre dinosaure et travaillez le temps et genre correspondant avec une des trois règles proposées (qui font toutes appel à l'appariement des cartes).

Un ingénieux système de contrôle permet à l'enfant d'être en autonomie avec le jeu et vérifier par lui-même si la conjugaison est correcte.

Créé par une enseignante et utilisé par de nombreuses écoles, Conjudingo aborde toutes les difficultés des conjugaisons apprises en CM1/CM2 (les verbes du 2e et 3e groupe au passé composé, les verbes irréguliers au présent, futur et imparfait ainsi que le passé simple et le présent de l'impératif des 3 groupes & auxiliaires).

☞ Un manuel pédagogique téléchargeable gratuitement vous apporte des conseils d'utilisation en classe et en aide personnalisée ainsi que deux règles de jeu supplémentaires.



LE + PRODUIT :

Un contenu conforme aux programmes scolaires 2016. Existe en version CE1 et CE2.

INFOS PRATIQUES

CRÉATION : Claire Lagoda Patingre

ILLUSTRATION : Muriel Abi Chaker

EDITION : Cocktail Games – Aritma

CONTENU : 102 cartes de jeu, 3 règles et 8 cartes de rappel de conjugaison.

NOMBRE DE JOUEURS : 2 à 6 - AGE : 9 - 109 ans

DURÉE D'UNE PARTIE : 10 minutes

REF CGCONJ301



3 760052 142345

dida
cool

La collection de jeux éducatifs
de Cocktail Games et Aritma
www.aritma.net, info@aritma.net