

CASSE-TOI POV'CON! Le jeu



Un jeu de Ludovic Maublanc illustré par Martin Vidberg
De 2 à 6 joueurs • A partir de 12 ans • 11€

À quelques mois des élections présidentielles, les candidats doivent soigner leur popularité. Quel meilleur moyen que de côtoyer ses électeurs dans des bains de foule ? Malheureusement, cette promiscuité avec la foule a tendance à énormément stresser ces chers politiques...



En 2011 paraissait le jeu « Casse-toi pov' con » pour rire des candidats politiques et de la phrase désormais culte lâchée par Nicolas Sarkozy. Au salon de l'agriculture en 2008, cette réplique fut prononcée par le Président en réponse à une personne refusant sa poignée de main et déclarant : « Ah non, touche-moi pas ! Tu me salis ! »...

LE BUZZ

Vendu à plus de **30 000 exemplaires** pour offrir, par curiosité ou pour se moquer, le jeu a fait sensation avant et après les élections présidentielles de 2012. Aimé ou décrié, c'est assurément lorsqu'on empêcha l'illustrateur de donner une séance de dédicaces au festival de jeux de Saint-Apollinaire (21), afin de ne pas prendre le risque de déplaire à l'équipe municipale, que la presse réagit en parlant de censure.

Un mandat plus tard, en 2016, voici la sortie du nouvel opus « **Casse-toi pov' con, c'est reparti pour 2 tours** » !



MARTIN VIDBERG : UN CARICATURISTE QUI A LA PATATE

Créé par Ludovic Maublanc, auteur d'une trentaine de jeux de société, « Casse-toi pov' con » est illustré par Martin Vidberg, qui est l'initiateur du célèbre blog « L'actu en patates » sur le site du Monde. Grand habitué de la satire politique mais également passionné par les jeux, Martin tient à jour une chronique ludique nommée « Un monde de jeux » et a fait partie du jury de l'As d'or (prix annuel du meilleur jeu français).

<http://vidberg.blog.lemonde.fr/>

LE PRINCIPE DU JEU

En 15-20 minutes, jouez entre amis ou en famille à ce jeu d'observation et de rapidité simple et fun.



Chaque joueur choisit en début de partie un candidat (François, Nicolas, Cécile, Alain, Christiane...) indiquant sur sa carte les portraits des électeurs amis et opposants pour son parti. Pour accéder à la plus haute fonction, il faut multiplier les bains de foule tout en évitant de croiser trop de « fâcheux » réfractaires à ses idées politiques.

Au top départ, tous les joueurs repèrent et prennent simultanément parmi les cartes réparties au centre de la table celles qui comprennent le plus de sympathisants. Mais attention, dans cette course effrénée avec les autres candidats, à choisir les bonnes cartes et à ne pas cumuler trop d'électeurs adverses... Car un niveau de stress intolérable peut entraîner le candidat concerné à crier un « **CASSE-TOI pov' con** » qui a pour effet immédiat de le faire chuter dans les sondages...



Par exemple, Nicolas aime croiser la vieille dame riche et le patron, mais devra éviter le bobo et le syndicaliste.

LES NOUVEAUTÉS 2017 : LES CANDIDATS



A DROITE :

Nicolas
Alain
Nadine
Bruno
Valérie
Nathalie

A GAUCHE :

François
Manuel
Emmanuel
Christiane
Martine
Jean-Luc



AU CENTRE :

François
Jean



LES VERTS :

Jean-Vincent
Cécile

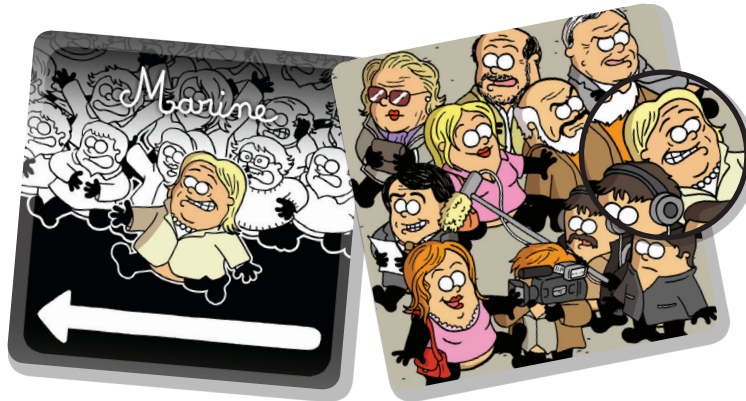


★ Il y a donc 11 nouveaux ! Nadine, Bruno, Valérie, Nathalie, Manuel, Emmanuel, Christiane, Jean-Luc, Jean, Jean-Vincent et Cécile.

Ceux qui sont toujours là... Nicolas, Alain, François, François, Martine.

Et ceux présents dans l'édition 2012 qui ont disparu, comme Ségolène, Eva, François (F), Dominique (SK), Dominique (V), Jean-Louis et Daniel.

LA GRANDE NOUVEAUTÉ 2017 : GARE A MARINE !



Ce deuxième opus propose d'incarner 16 candidats contemporains, mais possède surtout une règle innovante avec l'entrée en scène de la grande absente de l'édition 2012 : **Marine**.

Aujourd'hui, elle est là, tapie dans l'ombre de la foule. Sur beaucoup de cartes très avantageuses pour les joueurs se trouve la candidate du FN qui ne sera incarnée par aucun joueur. Plus les joueurs prennent ces cartes tentantes, plus Marine gagne en popularité. Elle peut aller jusqu'à sortir victorieuse des élections, et dans ce cas TOUS les joueurs perdent la partie ! Chacun doit donc jouer au plus fin en surveillant ses adversaires et la montée de Marine.

« C'est chacun pour soi, mais si chacun est trop gourmand/égoïste, c'est Marine qui gagne ! ... Et tout le monde a perdu ! »

Cocktail



L'ÉDITEUR

COCKTAIL GAMES est une société qui publie des jeux de société simples, malins et drôles dont la marque de fabrique est de les conditionner dans de belles boîtes en métal. Fondée en 2002 par Matthieu d'Epenoux, la société versaillaise compte plus de 80 jeux à son actif, a déjà vendu plus de 2 millions de jeux et exporte dans 20 pays différents.

