





CATALOGUE 2018



Cocktail Games



Les coups de de l'équipe Cocktail Games

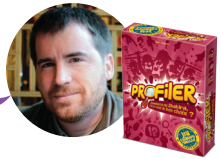


Matthieu, chef

« **Keep cool :** Un jeu qui est à la fois un challenge personnel et collectif. On fait le plein de malentendus, de rires et on s'énerve (gentiment) sur ses voisins ! »

Mike, communication

« **Profiler** : Je ne me lasse pas des discussions absurdes au sujet de ce qu'aiment les sorcières ou de ce que pensent les concierges des élections de Miss France... »





Gabriel, rédacteur

« **Detective Academy** : On entend des indices apparemment sans rapport jusqu'au moment où on tilte. Et c'est le meilleur moment du jeu ! »

Miguel, export

« **I love brocoli** : On découvre des anecdotes amusantes sur ses partenaires de jeu, mais surtout, on peut voir la façon dont les autres nous voient. Attendez-vous à être surpris ! »





Laura, graphiste

« **Pikto** : On se prend tout de suite au jeu et on se creuse la tête pour dessiner en peu de traits. On ne gagne pas à tous les coups mais c'est toujours drôle ! »

Thomas, évènementiel

« **Twin it** : Simple, nerveux et magnifique. Probablement le meilleur jeu de rapidité en équipe. What else ? »





Sommaire

Pour mettre l'ambiance !

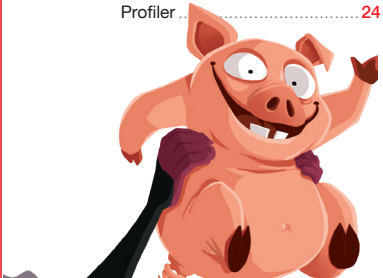
Contrario 5
Give me Five 5
Ouga Bouga 6
Happy Hour 6
Jetlag 7
Tchin Tchin 8
Imagine 8
Crossing 9
Tokyo Train 10
Speech 10
Compatibility 11
Keep Cool 13
Fast Fouille 13

Pour bouger !

Bluff Party Orange 15
Bluff Party Vert 15
Killer Party 16
Mimtoo 17
Mimtoo Famille 17
Rythme & Boulet 17
Statues 18

Tous ensemble ! Les jeux coopératifs

Hanabi 20
Les taxis de la Marne 21
L'île Interdite 22
Le Désert Interdit 23
Profiler 24



Pour jouer en famille

Chabyrinthe 27
Crazy Mistigri 27
Face de Bouc 28
Kaleidos Junior 29
Panicozoo 29
Perlinpinpin 30
Pile Poil 31
Rapidcroco 31
Tropico 32
Unanimo 32
Speech Contes de Fées 33
What the fake 33

Entre amis : du fun et du malin

Pikto 35
Casse-toi pov' con 36
Detective Academy 36
I love Brocoli 37
Kaleidos 38
Sushi Go 39
Sky my Husband 39
Twin it 40

Pour grandir autrement

Conjudingo CE1 43
Conjudingo CE2 43
Conjudingo CM1/CM2 43
Vocadingo CP-CM1 43
Vocadingo CM1/CM2 43
Sylladingo 44
Sonodingo 44
Motdingo 45
Synodingo 45
Calculodingo 46
Synodingo 46
Calculodingo 46
Orthodingo 47
Preventodingo 47

POUR METTRE L'AMBIANCE !

S'amuser avant tout !





Contrario

12+ | 3-10 | 20'

BEST-SELLER DEPUIS 15 ANS ! PLUS DE 300 000 EXEMPLAIRES VENDUS !

L'indispensable jeu d'apéro !

1000 **expressions** ont été **détournées** à l'aide surtout de contraires et de synonymes. « La petite sirène » est devenue « La grande alarme », « un chapeau melon » est devenu « une casquette pastèque »... Passez votre cerveau en mode Contrario et mettez le feu à vos soirées !

Give me five

12+ | 4-9 | 15'

5 secondes pour trouver le bon mot !

Imaginez des mots sur un thème donné (à la montagne, ça coule, ça se mange...) et qui commencent par une certaine lettre, puis faites-les **deviner** en 5 secondes chrono à votre partenaire ! Soyez sur la même longueur d'ondes pour éviter les **quiproquos** !





Ouga Bouga

7+ | 3-8 | 15'

Grognez pour gagner !

Le clan préhistorique tout entier est réuni pour désigner son chef : **mémorisez** des sons ou des **mimiques** indiqués sur les cartes qui s'entassent progressivement pour réussir à les restituer dans le bon ordre. Réveillez vos instincts les plus tribaux !



Happy Hour

18+ | 3-10 | 20'

No winners, just losers !

Voici une compilation des **meilleurs jeux à boire**. Au programme de la soirée, une succession de défis révélés par les cartes tirées par les joueurs, qui vous amèneront à lever le coude ! On aime perdre et on en redemande !





JETLAG

12+ | 3-8 | 15'

Pour gagner, répondez à côté !

Vous connaissez les réponses de ce **drôle** de quiz, mais saurez-vous les donner en répondant en **décalé** à la question précédente ? À la deuxième question, répondez à la première, et ainsi de suite. Rapidement, bien sûr !





TCHIN TCHIN

Vous allez trinquer !

12+ | 3-6 | 15'

Trinquer c'est gagner !

Le jeu où il faut devenir le champion du monde de l'apéro ! Chaque joueur représente l'une des 6 **nationalités** du jeu qui ont chacune leurs traditions vocales et gestuelles pour trinquer. Qui sera le plus rapide à prononcer le bon mot et faire le bon **geste** ?





Imagine

LE BEST-SELLER DEJA TRADUIT DANS 20 LANGUES ET PRESENT DANS 25 PAYS !

AS D'OR CANNES 2017

12+ | 3-8 | 30'

Une seule limite : votre créativité !

60 cartes transparentes sont au service de votre imagination pour faire **deviner** aux autres joueurs l'une des énigmes (films, lieux, objets, personnages...). **Superposez**, assemblez et même animez les cartes ! Laissez-vous surprendre par vous-même et par les possibilités infinies du jeu !





Crossing

8+ | 3-6 | 15'

Pointez, ramassez, volez !

Bluffez et **rusez** pour amasser plus de pierres précieuses que vos adversaires. Pointez du doigt celles que vous désirez et prenez-les si vous êtes seul à les viser. Mais ne soyez pas trop gourmand et protégez-vous à temps de vos adversaires. Tous les **coups tordus** sont permis !







Tokyo Train

8+ | 4,6,8 | 15'

Terminus, tout le monde déjante !

À Tokyo, il n'est pas simple de trouver sa place dans le train. Un joueur prend le rôle du contrôleur qui aide son **équipier** à placer ses 6 cartes dans la bonne configuration. Accrochez-vous, les instructions sont uniquement données par des **mouvements** de bras et quelques mots en japonais ! Délire assuré !





Speech

8+ | 3-12 | 20'

Le jeu qui se la raconte !

Découvrez des images et intégrez-les dans une histoire **improvisée**. Vous allez affronter un autre joueur lors d'un débat ou lors d'un dialogue... Avec les 5 modes de jeu, inventez, argumentez, délirez et votre **créativité** sera toujours récompensée.



TOP AMBIANCE

La gamme **TOP AMBIANCE**, c'est 3 jeux dynamiques dans un nouveau format avec la garantie de s'amuser !

Compatibility

10+ | 3-8 | 30'

Quand les grands esprits se rencontrent !

Prenez un thème au hasard (santé, vacances, cinéma...) et sélectionnez 5 **images** parmi les 40 qui illustrent ce thème. Ensuite, comparez vos images à celles de votre coéquipier. Plus vos choix sont semblables, plus vous marquez de points. **Quiproquos** et coups de théâtre garantis !







Keep cool

13+ | 3-8 | 30'

Jusqu'ici tout va bien...

Main chaude, tête froide : faites deviner vos 4 **mots** à votre voisin de gauche ET devinez les 4 mots de votre voisin de droite, en même temps ! À votre tour, donnez un indice ou proposez une réponse avant le buzz. Suivez le fil et... pas de **panique** !







Fast Fouille

10+ | 3-8 | 30'

Soit tu te grouilles, soit t'es bredouille !

Dans une ambiance survoltée, tout le monde fouille parmi les 400 **photos** pour trouver celles qui correspondent le mieux à son lieu (au camping, à l'opéra, au commissariat...). Ensuite, essayez de **déduire** quels sont les lieux des autres joueurs en fonction des photos sélectionnées pour marquer des points !





POUR BOUGER !

S'amuser partout, partout !





Bluff Party

12+ | 4-50 | 2H

Relevez les défis !

Tous vos invités reçoivent trois **défis** loufoques à réaliser discrètement devant d'autres personnes pendant une soirée. Facile ? Sous quel prétexte applaudir son voisin sans attirer les soupçons ? Comment faire dériver la conversation sur la lutte gréco-romaine ? **Challenges pimentés** au menu !



KILLER PARTY

14+ | 8-50 | 4H

Méfiez-vous de vos meilleurs amis !



L'organisateur assigne à chacun une **mission** et une cible, puis se prépare à compter les morts... Dès qu'un tueur atteint son but, il reprend à son compte la mission et la cible du malheureux défunt. Serez-vous le meilleur tueur en série ? Une **expérience collective** pour une journée inoubliable !









Mimtoo

10+ | 4-10 | 20'

Sois malin, fais le crétin !

Formez 2 équipes et préparez-vous à un délire collectif. Pourrez-vous **mimer** et bruiter un garagiste qui danse le tango ou une girafe qui envoie des SMS ? Devinez et faites deviner plein de **situations déjantées**. Nombreuses variantes incluses !



EXISTE AUSSI :

Mimtoo Famille



Rythme and Boulet

PLUS DE 150.000 EXEMPLAIRES VENDUS !

10+ | 4-12 | 20'

il y a un boulet parmi nous !



Les joueurs tapent sur leurs genoux et dans leurs **mains** à la manière de *We Will Rock You*. À partir de ce rythme scandé par tous, ils créent une chaine de **signes**. Chaque joueur appelé doit répéter son signe avant de mimer celui d'un adversaire sans faire d'erreur. Suivez le fil et ne riez pas trop tôt !



STATUES



10+ | 4-14 | 20'

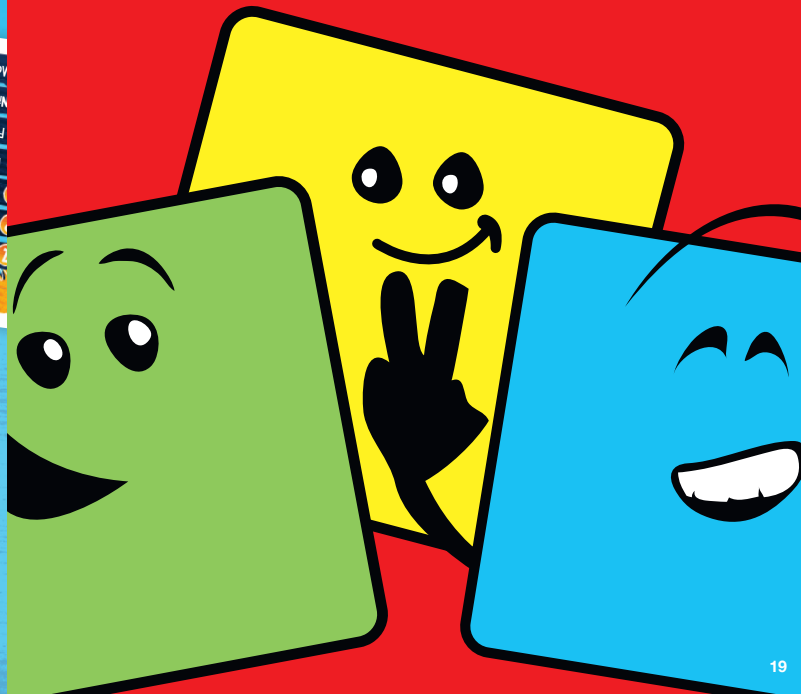
Posez, devinez, riez !

Entrez dans le plus drôle des musées où chaque joueur **mime** (sans bouger !) simultanément une statue à retrouver. Les thèmes sont riches et variés : dans un western, personnages de Tintin, les 7 nains, les animaux de la ferme... Deux modes de jeu inclus pour jouer jusqu'à 14 !
Scènes **comiques** assurées !



TOUS ENSEMBLE ! LES JEUX COOPERATIFS

En équipe, on est plus fort, pour faire un super score !



Hanabi

PLUS D'UN MILLION D'EXEMPLAIRES VENDUS DANS LE MONDE !

8+ | 2-5 | 30'



Un défi coopératif étonnant !

Les joueurs oeuvrent **ensemble** pour tirer de beaux feux d'artifice. Mais chaque joueur doit tenir son jeu à l'envers : on ne voit pas ses propres cartes ! Il faut donc informer intelligemment ses partenaires, sur les valeurs et les couleurs, et **mémoriser** les informations reçues. Une expérience incroyable...



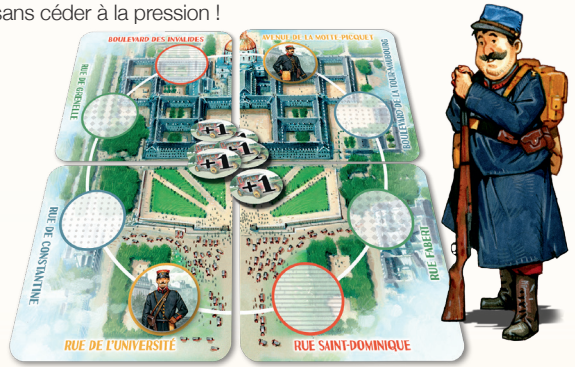
Les TAXIS de la MARNE



10+ | 1-5 | 30'

Partagez un grand moment d'histoire !

Septembre 1914 : 600 taxis réquisitionnés par le général Gallieni se rassemblent aux Invalides. Cette manœuvre inédite permet d'envoyer rapidement en renfort une brigade d'infanterie. En charge de la logistique, vous **coopérez** pour embarquer les soldats. Épaulez-vous pour **optimiser** vos choix sans céder à la pression !





TOUS ENSEMBLE ! LES JEUX COOPÉRATIFS

L'ÎLE INTERDITE

10+ | 2-4 | 30'

Ensemble, tentez l'aventure !



Osez débarquer sur l'Île Interdite ! Formez une équipe d'intrépides aventuriers et **coopérez** pour réussir une mission insensée : récupérer 4 trésors sacrés au milieu des ruines. Le péril vous guette car l'île s'enfonce dans les flots. L'entraide sera la seule solution pour **réussir** !





LE DÉSERT INTERDIT

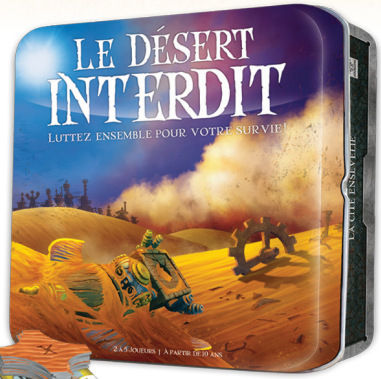
10+ | 2-5 | 30'

Luttez ensemble pour votre survie !



Partez pour une nouvelle **aventure** avec cette mission dangereuse. Formez une équipe soudée face à l'impitoyable tempête de sable et la chaleur de plomb pour découvrir les secrets d'une cité ensevelie. Un jeu **coopératif** très prenant !





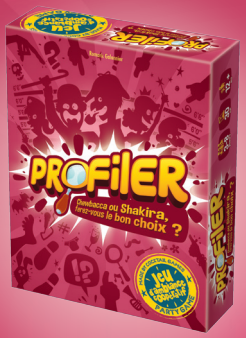


PROFILER

12+ | 3-8 | 30'

Un jeu d'ambiance coopératif !

Jouez dans la même équipe pour essayer de retrouver **ensemble** le bon personnage parmi 6. Par exemple, qui ferait du saut en parachute et soignerait son look ? Dracula ou Lady Gaga ? Mettez-vous d'**accord** et prouvez que vous êtes la meilleure équipe de Profilers !



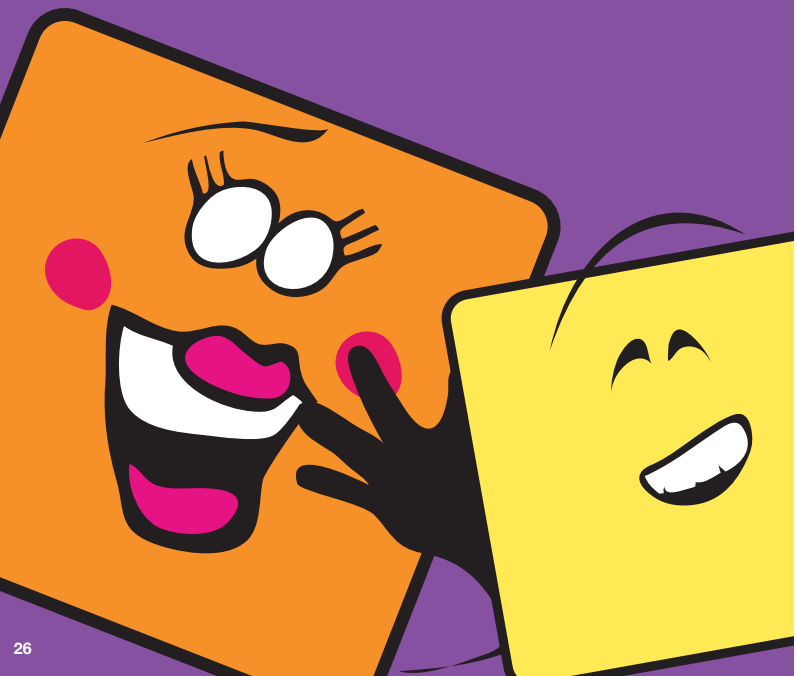






POUR JOUER EN FAMILLE

Parents et enfants, on joue tous ensemble !



Chabyrinthe

6+ | 1-4 | 15'

Chat déménage !

Un jeu **tactique** où il faut créer un parcours sans obstacles pour permettre aux félins de trouver un toit.
Déplacez et faites **pivoter** les cartes gouttières : dès que vous reliez un matou à un foyer accueillant, il est sauvé et vous gagnez des points !







Crazy Mistigri

7+ | 3-5 | 15'

Attention chats méchants... et mignons !

Piochez une carte dans le jeu de votre voisin, puis **défaussez** deux cartes de même valeur pour déclencher des **effets amusants** et pour embêter vos adversaires ! Surtout, méfiez-vous du chat noir, la momistigri, ne le gardez pas en main à la fin !







FACE DE BOUC

8+ | 2-5 | 15'

Les plus drôles des trous de mémoire !

Inventez un nom aux personnages au fur et à mesure de leur apparition : Mister Melon ? Tronche de cake ? Ce que vous voulez ! Mais quand un personnage revient, **souvenez-vous** de son nom et criez-le en premier ! Un jeu très simple qui encourage la créativité et l'humour !





Kaleidos Junior



5+ | 2-12 | 20'

Ouvrez l'œil et cherchez bien !

Chaque enfant cherche dans une **illustration** très détaillée le plus grand nombre de choses qui correspondent à une catégorie (comestible, en bois, mou...). Les plus grands chercheront des objets qui commencent par une lettre. **Observez** bien et placez tous vos jetons sur les objets !





Panicozoo



6+ | 2-6 | 15'

15 animaux manquent à l'appel...

C'est la panique au zoo : le soigneur a besoin de vous pour identifier à plusieurs reprises le seul animal présent sur toutes les cartes. Mais attention, il vous faudra des yeux de lynx car toutes les cartes sont différentes. **Observez** toutes les bêtes et sauvez **vite** le zoo !



PERLIN PINPIN

6+ | 2-5 | 20'

Réveillez les 12 princesses !

La princesse Chocolat, la princesse Coccinelle et dix de leurs ravissantes amies sont endormies. Grâce à vos cartes **princes**, votre **mémoire** et un peu de chance, réveillez-en un maximum. Attention aux chevaliers, dragons et potions magiques cachés dans la pile de cartes !



PRIMÉ À PLUSIEURS REPRISES ET CRÉÉ PAR DES ENFANTS QUI RÊVAIENT DE PRINCESSES !



Pile Poil

8+ | 2-8 | 15'

Trouvez le mot juste !

Une carte est retournée et montre un chiffre et un dessin. Trouvez vite un **mot** qui contient ce nombre de **syllabes** et qui est en rapport avec le dessin pour gagner des points ! Très simple et amusant pour toute la famille !







Rapidcroco

PLUS DE 150.000 EXEMPLAIRES VENDUS !

6+ | 2-5 | 15'

1 cambriolage, 32 suspects, 1 coupable !

Observez bien les indications données par le portrait-robot de la police, puis trouvez le suspect et suivez sa direction au milieu de 32 cartes crocodiles. Ne vous laissez pas mener en bateau et soyez le plus **rapide** à démasquer le croco coupable !









Tropico

8+ | 2-8 | 15'

Une aventure mémorable !

Explorez la jungle et **observez** la faune pour ne pas vous perdre. Après 5 cartes accumulées, répondez aux questions grâce à votre **mémoire**. Combien de grenouilles ? Quel était le 4e animal ? Les cartes s'empilent et le défi devient de plus en plus intense ! Ne craquez pas le premier !

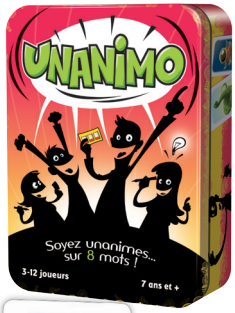


Unanimo

7+ | 3-12 | 20'

Soyez unanimes... sur 8 mots !

Chaque joueur inscrit sur une feuille 8 mots que lui inspire une illustration. Mais attention, l'originalité est à éviter car seules comptent les réponses **communes** avec les autres joueurs ! Facile de penser comme tout le monde ?





Speech Contes de Fées

5+ | 1-8 | 10'

Créez de merveilleuses histoires !

Découvrez des images et **improvisez** pour les intégrer dans une histoire. Avec cette version féérique, imaginez des récits emplis de lutins, de dragons et de trésors fantastiques. 4 modes de jeu différents pour libérer votre **imagination** !







What the Fake

10+ | 3-8 | 20'

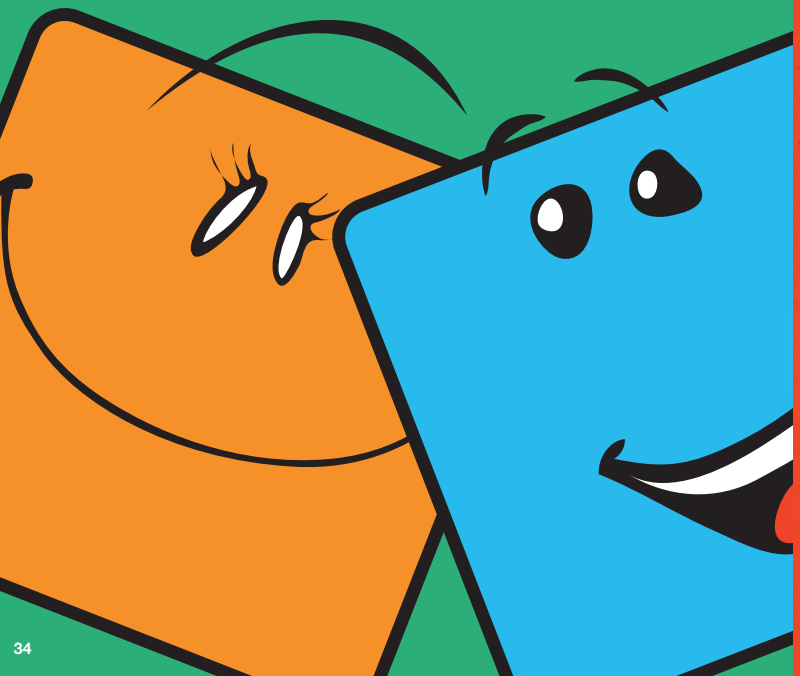
Faites des dessins mais méfiez-vous de vos voisins !

À vos crayons ! **Simultanément**, tous les joueurs **dessinent** 3 objets sur un thème imposé (le Japon, la récréation, l'équitation...). Prenez garde aux faussaires qui ont pour but de voler vos idées. Piégez-les en étant plus original dans vos créations pour marquer des points !



ENTRE AMiS

Du fun et du malin entre copains !



pikto

12+ | 3-8 | 30'

Soyez malins, dessinez moins !

Une règle : **dessinez** avec uniquement des traits droits et des ronds. Pas besoin d'être un artiste ! Une astuce : celui qui trace le moins d'éléments montre son dessin en premier ! Prendre des **risques** peut payer !





Casse-toi pov'con

12+ | 2-6 | 15'

C'est reparti pour 2 tours !

Christiane, François, Nicolas, Jean-Vincent… et Marine veulent tous être élus ! Dans la peau d'un présidentiable, **observez** vos électeurs dans des bains de foule. Surtout, pas de **stress**, ne lâchez pas un « Casse-toi pov' con ! » qui serait dramatique pour votre image !



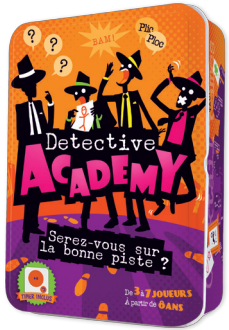


Detective Academy

8+ | 3-7 | 20

Serez-vous sur la bonne piste ?

Soyez bien à l'écoute des différents **indices** révélés par les drôles d'Indics et trouvez le fin mot de l'énigme. Les indices sont de toutes sortes : dessin, mime, mot, objet, lieu, bruitage... À vous de faire les bonnes **déductions** pour remporter le titre de meilleur détective !





I ♥ brocoli

NEW

12+ | 4-100 | 20'

Dévoilez vos secrets avouables !

Arriverez-vous à **deviner** quelle **révélation** parmi 6 a été choisie par vos adversaires ? Qui a déjà été somnambule ? Qui sait tricoter ? Piégez vos amis qui croient vous connaitre et découvrez leurs secrets surprenants !





KALEIDOS

10+ | 2-12 | 30'

Le jeu d'observation fascinant !

Le temps d'un sablier, essayez de découvrir un maximum d'objets commençant par la même lettre dans l'une des dix illustrations incroyablement surréalistes. Soyez **rapide** mais surtout malin car les éléments les plus précieux sont ceux que vous serez seul à **remarquer** !

















Sushi Go

8+ | 2-5 | 20'

Choisissez, faites tourner...

Soyez malin et fin **tacticien** pour obtenir la meilleure **combinaison** de cartes. Prenez la majorité de makis, collectez un ensemble de 3 sashimis, mettez le wasabi avec le bon sushi, etc. Mais gardez de la place pour le dessert ou vous vous ferez manger par vos adversaires !

Sky my husband

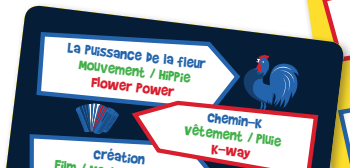
12+ | 2-6 | 15'

Ciel mon mari !

Après le livre incontournable et hilarant qui s'est vendu à plusieurs centaines de milliers d'exemplaires, Jean-Loup Chiflet récidive avec un jeu totalement **loufoque**. Il faut retrouver le plus d'expressions anglaises connues à partir de leur **traduction** française...







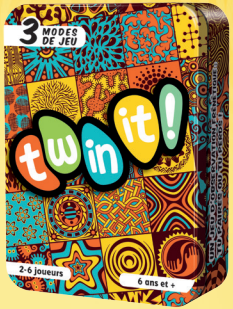
twin it!

NEW

6+ | 2-6 | 15'

Ouvrez grand vos yeux !

Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Observez bien pour essayer de **détecter** plus vite que les adversaires les paires de cartes aux **motifs** identiques !



3 MODES DE JEU :

- compétitif
- en équipes
- coopératif

Saurez-vous retrouver la paire sur cette double page ?

POUR GRANDIR AUTREMENT

Parce qu'apprendre, ça peut être amusant !

TOUS NOS JEUX ÉDUCATIFS SONT

TESTÉS & APPROUVÉS

PAR LES ENSEIGNANTS

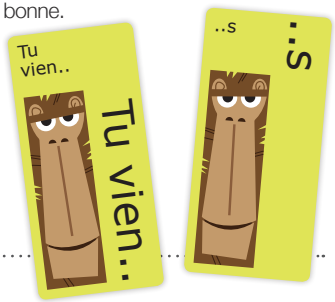




Conjudingo CE1 / CE2 / CM1-CM2

7+ | 2-6

A partir du CE1, travaillez la conjugaison. Les différents animaux sur les cartes vous aident à vérifier si la combinaison est bonne.



Vocadingo CP-CM1 / CM1-CM2

6+ | 2-10

A partir du CP, enrichissez votre vocabulaire : définitions, anagrammes et devinettes.







Sylladingo

6+ | 2-6

A partir du CP, travaillez la composition des mots et apprenez du vocabulaire.



Sonodingo

5+ | 2-8

A partir de la Grande Section, travaillez la phonétique et la phonologie.
Les différentes couleurs sur les cartes aident à vérifier si la combinaison est bonne.









Motdingo

6+ | 2-8

A partir du CP, apprenez à construire des mots en utilisant des syllabes.



Synodingo

7+ | 2-8

A partir du CE1, travaillez les synonymes et les contraires de 200 mots.







Calculodingo

5+ | 2-6



A partir de la Grande Section, travaillez la numération, les additions, les soustractions et les doubles.

Multiplodingo

7+ | 2-6

A partir du CE2, travaillez les 4 opérations, les carrés, les multiples et les diviseurs.





Fractodingo

8+ | 2-8





A partir du CE2, maitrisez les représentations des fractions et leurs additions. Les différentes illustrations sur les cartes aident à vérifier si la combinaison est bonne.



Orthodingo

7+ | 2-8

A partir du CE1, abordez les difficultés orthographiques des mots.





Preventodingo

4+ | 2-8

A partir de la Moyenne Section, expliquez les bons réflexes pour éviter les accidents domestiques.





SUIVEZ TOUS NOS JEUX SUR

/JEUX.COCKTAILGAMES

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
info@cocktailgames.com
01 30 83 21 21
www.cocktailgames.com