



Carnet d'inspirations

Symboliser de manière homogène une aussi vaste culture que le Japon en respectant les contraintes de « twinitisation » est un exercice exigeant. Minimalisme, ingéniosité et précision graphiques permettent de réaliser une image « évidente », rendant invisible le travail nécessaire pour y arriver.

L'illustrateur, Naïade, nous livre une démonstration brillante, de par ses choix, mêlant symbolismes traditionnels, références plus personnelles et contemporaines. 119 images, c'est beaucoup et c'est peu, Twin it Japan ne se veut pas une vision exhaustive mais une promenade nippone Naïadienne.

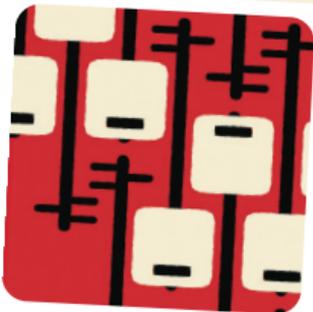
Ce carnet vous donne quelques clés de ses haïkus visuels...



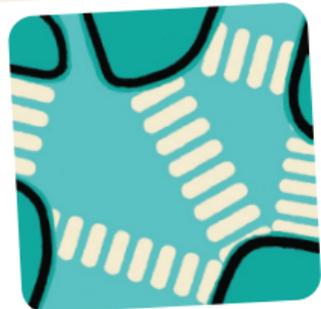
Akachôchin



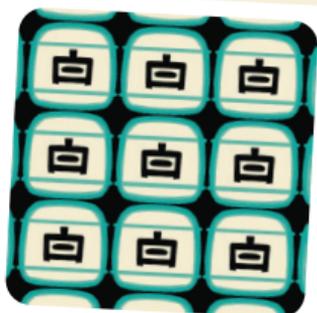
Le shamisen



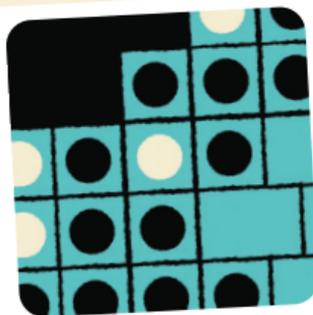
Carrefour de Shibuya



Barils de Saké



Nakagin Capsule Tower

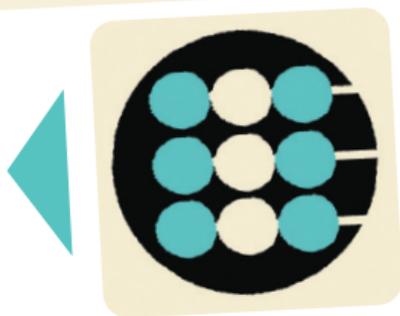


Koi nobori





Dango



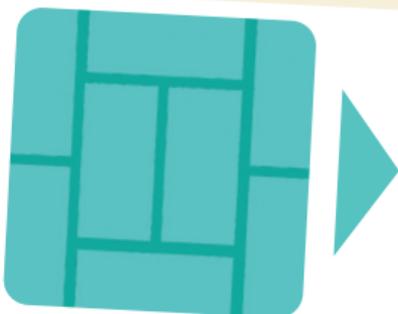
La vague d'Hokusai



Daruma



Tatamis



式必男
関開



小
便器



便器男
(小)



便器
関開



便器
車



便器男
(大)

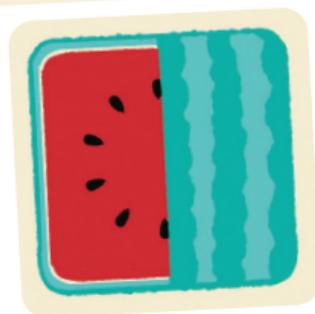
Pictogramme de WC



Mont Fuji



Pastèque carrée



Ceinture de sumo



Jardin zen



Tanuki



Onigiri

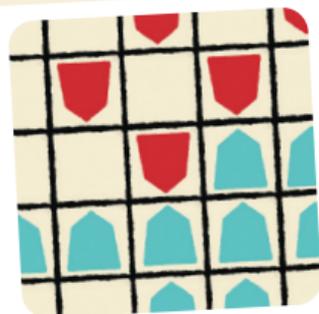


Torii





Shōgi



Rāmen



Statuettes Jizō



Kabuki



Bonsaï

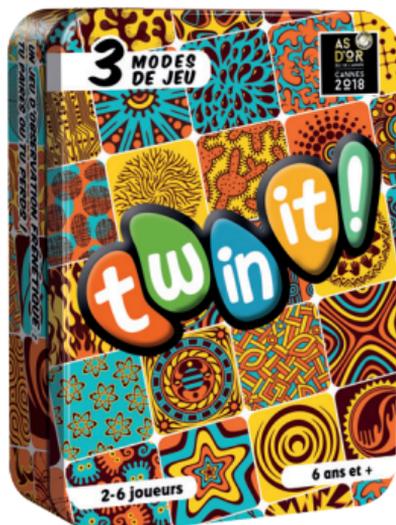


Poupées Kokeshi



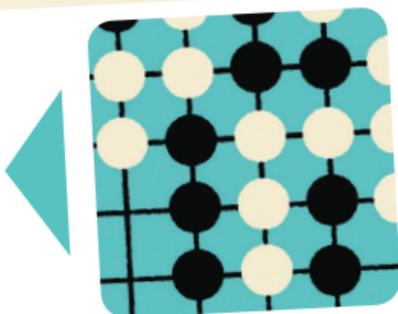
CONNAISSEZ-VOUS LA GAMME TWIN IT ?

DEUX UNIVERS GRAPHIQUES SUPPLÉMENTAIRES
MAIS TOUJOURS LE MEME PLAISIR DE JEU !





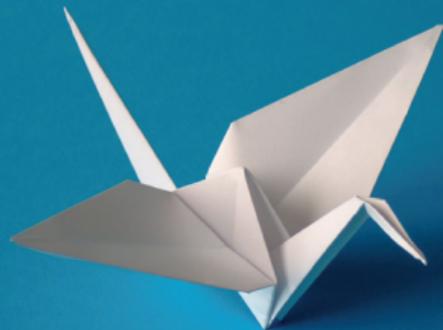
Go



Grue du Japon



Origami



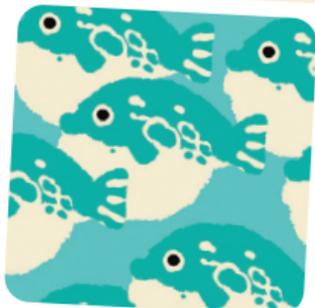
Rizières



Ema (Plaquettes de vœux)



Fugu (poisson-globe)

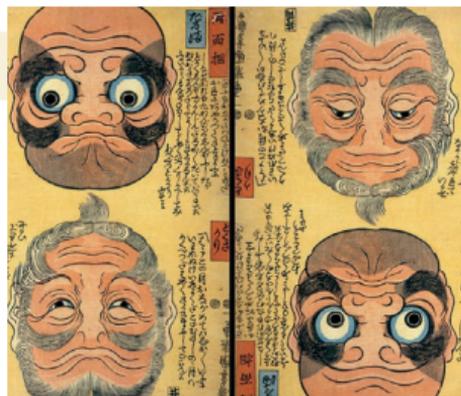




Katana



Joge-e (image à deux vues)



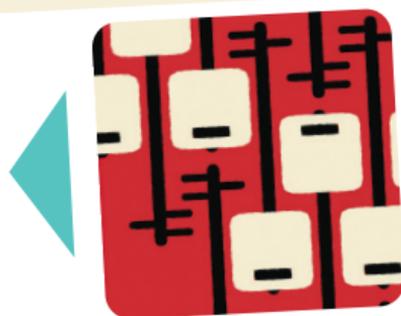
Grendizer (Goldorak)



Donkey Kong



Omamori (porte-bonheur)



Kamon



Yayoi Kusama



Sakura (ceriser du Japon)



Macaque du Japon





TOM VUARCHEX

[auteur/illustrateur]

Graphiste de formation, Tom est arrivé dans le monde du jeu au milieu des années 90 en auto-éditant Jungle Speed, dont il est co-auteur. Auteur sporadique depuis et « illustraphiste » par intermittence, il mène l'aventure de la gamme Twin it, depuis le poster jusqu'à l'édition Japon.

RÉMI & NATHALIE SAUNIER

[auteurs]

Tourtereaux inséparables, ils écumant les festivals depuis des années avec une charrette de projets de jeux. Rémi est toujours à l'initiative des idées, mais c'est à quatre mains qu'ils les développent. Depuis 2015, la bonne fortune leur sourit avec la première version jeu de cartes de Twin it.



NAÏADE

[illustrateur]

Passionné de sport et bien sûr de dessin depuis toujours, Naïade s'est formé à l'architecture, au design d'objet et au dessin narratif. Aujourd'hui illustrateur de plusieurs dizaines de jeux, mais aussi de livres, il a mis son talent au service de Twin it.